# Veileder for faddere.

**Dette er punkter som kursdeltakeren skal igjennom på de 2 – 3 rundene de spiller med faddere. Max 2 kursdeltaker pr fadder.**

Navn fadder: _____

Navn kursdeltakere: _____

Dato for del 2 av kurset: _____

**Fadder:**

Fadder skal ha spilt golf minimum 5 år og ha nok kunnskaper om teknikk, regler og etikette til å veilede en nybegynner. Fadder må ha et handicap under 30.

Dersom du har en venn som kvalifiserer til å være din fadder er dette helt topp. Om du ikke kjenner noen som kan hjelpe deg med dette så kan du sende en epost til post@bjaavanngk.no så vil vi sende deg kontaktinfo til noen du kan avtale dette med.

Det skal spilles maks 9 hull pr fadderrunde, og totalt 18 hull til sammen. Vi anbefaler å spille 3*6 hull, men går også an å spille 2*9 hull.

Benytt scorekortet for å lære kursdeltakeren bruken av scorekort.

Det er anbefalt å spille Scramble første gang, og deretter spille etter LOB-modellen (løft opp ballen):

- **Par 3 hull**: Slå ut, bruk maks 3 transportslag til greenen. Hvis du ikke er i nærheten av greenen, løft ballen og plasser den like ved greenen. Prøv derfra å få ballen i hullet på 4 slag.

- **Par 4 og 5 hull**: som over, men bruke henholdsvis maks 4 eller 5 transportslag.

- Det å føle trygghet, glede og mestring er det viktigste i starten.

Når spilleren bruker LOBmodellen og etter hvert ikke trenger å løfte ballen for å nå frem til greenen, da er tiden moden for å begynne å telle slag og poeng!

Fortell kursdeltakerne at hvis de bruker LOB-modellen, kommer de ikke til å sinke noen ute på banen. Det å spille med ukjente er en hyggelig måte å bli kjent med andre golfere på. Lær nybegynnerne at det er helt greit å si fra at de er nye og spiller etter LOB-modellen med tanke på tidsbruk og ikke nødvendigvis følger alle golfens regler. Dette er helt naturlig og fornuftig for enhver ny golfer.

Det finnes mange måter for en nybegynner å ta seg rundt på banen på uten å måtte stresse unødvendig. Noen tips kan være å pegge opp ballen, legge ballen inn på fairway når den har havnet i rough eller bunker, spille sammen med kun en eller to andre spillere, spille med en mer erfaren spiller som er innstilt på å veilede nybegynneren, velge tidspunkt når det er relativt stille på banen osv.

**Før dere går ut:**

- Avtal tid med administrasjonen / proshop for blokkering av starttid. Administrasjon / proshop skal også ha navn på de som er fra kurset for registrering av ant spilte hull etter runden.

- Ta med scorekort: skriv navn på kursdeltaker, huk av for ant. Spilte hull (skriv score hvis ønsket) og signer for kursdeltaker og fadder. Leveres inn for registrering hos administrasjonen / proshop.

- Det kan være lurt å gå gjennom detaljene på hull-kartene så de vet hva de finner av informasjon.

- Velg å gå fra utslag 34 eller 44 (selv om de slår langt)

- Gjennomgå sikkerhet på bane: o Fore (rop heller en gang for mye enn for lite, sett deg på huk med ryggen vendt mot lyden og hold over hodet),

- Hvem har førsterett på banen (arbeiderne, de vinker når det er klart for å spille videre),

- Ball spilt inn på feil hull (de som har kommet lengst i runden spiller først hvis klare).

- Fortell om viktigheten av å møte opp ved utsalgstedet 10 min før starttiden begynner for å være mest mulig klar for utslag. I konkurranser kan man faktisk få iberegnet straffeslag for å komme for sent. Og fortell viktigheten av å ikke slå ut før tiden sin med mindre det er helt ledig på hullet dere skal spille.

- Greengaffel skal alltid være i lomma, og markøren. Den skal ikke glemmes å brukes og den skal ikke ta ekstra tid å bruke ved å lete gjennom bag og tralle etter uthulling.

**Utslagsområdet:**

- Fortell om de ulike utslagsområdene og at banens lengde bestemmes av hvilket utslagsområde du velger når skal spille.

- Hvor plasseres trallen/bagen på utslagsområdet? Unngå å dra trallen over utslagsområdet. - Vær klar til å slå når det er din tur. Hva gjør du for å forberede deg?

- Hvor bør du stå når andre slår ut? Stå på ballsiden og slik at du kan følge alle baller med blikket. - Sjekk alltid at det ikke er noen innen rekkevidde før du slår.

- Hvem skal slå først? I konkurranse er det den med best resultat på forrige hull som slår ut først. I selskapsrunder er det greit å avtale at den som er først klar til å slå eller slår kortest, slår ut først.

- De som jobber på banen har prioritet, og vi må alltid vente med å slå til banearbeidere og andre er på sikker avstand eller har gjort tegn til at vi kan slå.

- Når skal du rope FORE? Hva skal du gjøre når du hører noen som roper FORE? Sjekk alltid at ingen er i veien når du tar en treningssving i utslagsområdet eller annet sted.

- Det hører til at vi er stille når andre skal slå.

- Følg alle baller med blikket. Ta siktemerke dersom ballen går mot høy rough eller ut i skogen. Provisorisk ball?

**Generelt område (fairway, semigreen, semirough, rough med høyt gress, busker, trær, skog.**

- Fairway er den kortklipte delen av det generelle området på banen.

- Semirough og rough er områder med lengre gress ved siden av fairway.

- Busker, trær og skog er en del av banen så lenge det ikke finnes noen hvite staker.

- Ballen skal i utgangspunktet spilles som den ligger.

- Forklar spillerekkefølgen ute på banen. Forklar hva «Ready golf» er (Regel .b).

- Hvordan forbereder spilleren sitt eget slag mens de andre i gruppen slår?

- Hvordan legger du tilbake oppslått torv? Vis strøbokser på utsalgsteder og enkelte fairwayer. Fortell også at vi har strøsand i poser de kan ta med ut på banen for å hjelpe til på vedlikeholdet.

- Vis og forklar hvordan vi slipper igjennom gruppen bak som går raskere, gjerne gjennom en såkalt flytende gjennomgang. Husk at vi kan slippe igjennom hvor som helst på banen, ikke bare på fairway.

- Vi skal hjelpe til å lete hvis noen har slått sin ball ut i rough'en og ikke finner den med en gang. Nå er tiden til å lete begrenset til 3 minutter, og en ball er tapt hvis den ikke er funnet etter 3 minutter. Vi må alltid vurdere om vi skal slippe igjennom dem som kommer bak.

- Det er lurt å sette en bag lett synlig på fairway for å markere at vi er der, hvis vi går inn i skogen for å lete eller av annen grunn er ute av syne for dem som kommer bak. Nevn også bruken av Bjelle på hull.

- Straffeområder (tidligere rød- og gulmerkede vannhindre) o Fortell om råde staker som markerer straffeområdet. Gule eksisterer strengtatt ikke lengre.

**Bunker**

- Fortell hva en bunker er og at det finnes regler for hvordan vi kan droppe oss ut av bunkeren.

- Gå ned i og ut av en bunker på den slakeste siden for å ikke ødelegge kantene.

- Vis hvordan vi raker etter oss i en bunker og hvor riven skal plasseres – i spillets lengderetning i bunker (hele riven skal ligge i bunkeren).

**Putting green**

- Før vi går inn på greenen, plasseres trallen/bagen nærmest mulig veien mot neste hull.

- Unngå å dra trallen mellom bunker og green.

- Vis hvordan og fortell hvorfor vi markerer ballen. Evt. markere ut til siden for andres spillelinje.

- Vi bør forberede vår putt mens andre i gruppen putter.

- Det er naturlig at den som ligger nærmest hullet passer eller tar ut flagget. Den som passer flagget skal ikke skygge for hullet og gjerne holder på selve flagget slik at det ikke blafrer i vinden. Med de nye reglene kan vi velge å putte med flaggstangen i hullet.

- Forklar hva puttelinjen er. Vi må passe på ikke å tråkke i puttelinjen til noen av spillerne.

- Vi skal være forsiktig med hullkanten og området nærmest hullet.

- Vi bør stå flere meter fra den som putter og aldri i puttelinjen.

- Alle skal ha med seg og bruke greengaffel til å reparere nedslagsmerker. Vis hvordan dette gjøres og la alle få prøve selv.

Print ut og huk av hva som har blitt gjennomgått pr runde. Skriv navnet på kursdeltaker og dato for gjennomført del 2.